Государственное бюджетное учреждение культуры
Краснодарского края
"Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф.Вараввы"

ПРИКАЗ

от 27.02.2023 № 31-П

г. Краснодар

Об организации и проведении краевого молодежного интеллектуального кибертурнира "#ЧитайПРОискусство"

В соответствии с планом работы государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края "Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф.Вараввы" (далее – ГБУК "ККЮБ", учреждение, библиотека) на 2023 год, утвержденным приказом ГБУК "ККЮБ" от 26 декабря 2022 года № 152-П "Об утверждении Плана работы на 2023 год государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края "Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф.Вараввы", в целях поддержки интереса к литературе и чтению в юношеской и молодежной аудитории, укрепления роли библиотеки и книги как источника знаний в различных областях жизнедеятельности человека, в том числе в области искусства, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести с 1 марта по 31 мая 2023 года краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОискусство" (далее – кибертурнир).

2. Утвердить:

1) Положение о проведении кибертурнира (приложение № 1);

2) Положение об организационном комитете кибертурнира (приложение № 2);

3) Состав организационного комитета кибертурнира (приложение № 3).

3. Утвердить рабочую группу для подготовки технических площадок и заданий кибертурнира, а также для технической и консультативно-методической поддержки его участников (далее – рабочая группа) в составе:

Быков Роман Сергеевич	–	ведущий библиотекарь отдела компьютерный читальный зал, руководитель рабочей группы, администратор кибертурнира;
Лебедева Ирина Палладьевна	–	главный библиотекарь отдела комплектования фондов, обработки литературы и организации каталогов;
Пояскова Елена Игоревна	–	заведующий отделом компьютерный читальный зал;
Четав Маргарита Аслановна	–	ведущий библиотекарь отдела абонемент.

4. Контроль выполнения настоящего приказа возложить на заместителя директора ГБУК "ККЮБ" Н.В. Бутко.

5. Настоящий приказ вступает в силу со дня его подписания.

Исполняющий обязанности директора С.Л. Старунова

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом ГБУК "ККЮБ"

от 27.02.2023 № 31-П

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении краевого молодежного интеллектуального кибертурнира "#ЧитайПРОискусство"

1. Общие положения

Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОискусство" – библиотечная акция, направленная на формирование и укрепление в молодежной среде роли библиотек и книги как источника знаний в различных областях жизнедеятельности человека и общества.

Тема кибертурнира в 2023 году – искусство в литературе.

Сроки проведения – с 01 марта по 31 мая 2023 года.

2. Цели и задачи кибертурнира

Основными целями и задачами кибертурнира являются:

– стимулирование интереса юношества и молодежи к литературе и чтению;

– повышение профессионального имиджа библиотек Краснодарского края, работающих с молодежью;

– создание благоприятных условий для интеллектуальной самореализации молодежи;

– развитие у молодежи интереса к различным видам искусства;

– популяризация литературы об искусстве;

– популяризация инновационных технологий как инструмента для получения новых знаний и навыков.

3. Организаторы и участники кибертурнира

3.1. Организатором кибертурнира является государственное бюджетное учреждение культуры Краснодарского края "Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы".

3.2. Участники кибертурнира – молодые читатели в возрасте от 15 до 18 лет (включительно), являющиеся зарегистрированными пользователями общедоступных библиотек Краснодарского края.

4. Организация кибертурнира

4.1. Организацию и проведение кибертурнира осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который возглавляет председатель, а в случае его отсутствия – заместитель председателя. Оргкомитет осуществляет свою деятельность на основании Положения об Оргкомитете.

Положение и состав Оргкомитета утверждаются приказом ГБУК "ККЮБ".

Работа и решения Оргкомитета оформляются протоколом, который подписывает председатель Оргкомитета, а в случае его отсутствия – заместитель председателя, и секретарь.

4.2. Техническое обеспечение кибертурнира.

4.2.1. Подготовку технических площадок для проведения кибертурнира и заданий для каждого его этапа осуществляет рабочая группа. Состав рабочей группы утверждается приказом ГБУК "ККЮБ".

Рабочая группа проводит техническую и консультативно-методическую поддержку кибертурнира и его участников.

Контакты рабочей группы: тел. 8(861)224-84-03, электронный адрес: kkubforum2016@yandex.ru

4.2.2. Для проведения кибертурнира будут использованы следующие интернет-ресурсы:

– социальная сеть – "ВКонтакте"

группа: "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОискусство" (https://vk.com/chitajproiskusstvo);

– портал http://onlinetestpad.com;

– платформа https://izi.travel/ru;

– сайт ГБУК "ККЮБ" https://bibliovaravva.ru/.

4.2.3. Группа "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОискусство" в "ВКонтакте" создается для размещения оперативной информации о сроках проведения соревновательных этапов кибертурнира, технического руководства для игроков, информации о дополнительных конкурсах и заданиях, промежуточных итогах соревнований и т.д.

В группе участники команд смогут задавать вопросы, получать помощь и консультацию от администратора и модератора кибертурнира. Все члены команд должны быть зарегистрированы в группе, чтобы не упустить важную информацию о соревнованиях.

Приветствуется регистрация в группе болельщиков команд. В ходе кибертурнира среди болельщиков могут проводиться дополнительные конкурсы, по результатам которых команды получат дополнительные баллы.

Также в группе может зарегистрироваться любой желающий в качестве зрителя, наблюдателя.

Рабочая группа вправе инициировать начисление командам от 1 до 10 дополнительных баллов за активность в официальных группах кибертурнира в соцсетях (размещение информации и интересных сведений о команде и по теме

кибертурнира, фото и видеоотчетов о работе команды, обсуждений литературы, мнений и отзывов о проекте, литературных произведениях и их авторах и т.д.).

Все участники кибертурнира и кураторы команд в группах в соцсетях должны придерживаться корректного поведения, т.е. не допускать публичных оскорбительных высказываний, использование ненормативной лексики и т.д.

За некорректное поведение команды и (или) любого из ее участников, а также куратора команды в группах в соцсетях (оскорбительные высказывания, использование ненормативной лексики и т.д.) Оргкомитетом могут быть сняты с общекомандного зачета от 1 до 10 баллов. В случае единичного грубого или повторного нарушения правил корректного поведения команда может быть отстранена от участия в кибертурнире, а ее итоги аннулируются.

5. Основные правила кибертурнира

5.1. Кибертурнир – это командное соревнование.

5.2. За правильные ответы и успешное решение задач кибертурнира командам начисляются баллы, согласно критериям оценки (пункт 7 настоящего Положения).

5.3. Начисление и подсчет баллов производится автоматически электронным счетчиком. Результаты команд по итогам каждого этапа соревнований фиксируются Оргкомитетом.

5.4. По техническим причинам и независящим от организаторов кибертурнира обстоятельствам сроки проведения соревновательных этапов могут быть изменены, о чем участники будут проинформированы дополнительно.

5.5. Победителем кибертурнира будет признана одна команда, набравшая наибольшее количество баллов в финальном этапе кибертурнира.

6. Регламент подготовки и проведения кибертурнира

6.1. Кибертурнир проводится в 4 этапа:

– подготовительно-организационный этап;

– основной этап (соревнование);

– дополнительный этап (соревнование);

– финальный этап (соревнование).

6.2. Подготовительно-организационный этап продолжается с 1 по 19 марта 2023 года.

На данном этапе общедоступные библиотеки Краснодарского края осуществляют формирование команд и организуют их регистрацию как участников кибертурнира.

6.2.1. Формирование команд.

Численный состав команды – 5 человек, в том числе капитан. В состав команды могут входить подростки и молодежь в возрасте от 15 до 18 лет (включительно), являющиеся зарегистрированными пользователями библиотеки и поддерживающие идею кибертурнира.

За каждой командой должен быть закреплен куратор из числа специалистов библиотеки, который будет осуществлять координацию работы команды на протяжении кибертурнира.

6.2.2. Регистрация команд.

Для участия в турнире командам необходимо до 13 марта 2023 года оформить и направить в рабочую группу (электронный адрес kkubforum2016@yandex.ru) следующие документы:

– заявка на участие в кибертурнире (приложение № 1 к настоящему Положению) – заполняется только в формате Word и направляется в электронной форме и в сканированном виде с подписями;

– согласие на обработку персональных данных (для совершеннолетних участников, приложение № 2 к настоящему Положению) или согласие родителей и (или) иных законных представителей на обработку персональных данных несовершеннолетних участников команд (приложение № 3 к настоящему Положению).

В течение 3 дней после получения рабочей группой документов на электронный адрес команды, указанный в заявке, будет направлена ссылка для регистрации команды на портале http://onlinetestpad.com. Регистрация команды должна проводиться строго по ссылке.

Процедура регистрации команд завершится 19 марта 2023 года в 23 часа 59 минут.

6.3. Основной этап (соревнование) будет проводиться в марте – апреле 2020 года.

6.3.1. В основном этапе (соревновании) кибертурнира могут принять участие только команды, успешно прошедшие регистрацию на портале http://onlinetestpad.com.

6.3.2. Основной этап (соревнование) кибертурнира состоит из 3 уровней заданий, которые команды должны пройти за определенное время.

1-й уровень – викторина-опрос – пройдет с 20 марта по 26 марта 2023 года на платформе http://onlinetestpad.com.

Викторина-опрос состоит из 65 вопросов. За каждый правильный ответ команда получает баллы согласно критериям оценки (п. 7 настоящего Положения), которые суммируются в командный зачет.

Пройти 1-й уровень команда может только один раз, за попытку повторного прохождения результаты команды за 1-й уровень аннулируются.

Задание для прохождения 1-го уровня будет доступно в "Система Дистанционного Обучения" (https://sdo.onlinetestpad.com/) в течение 7 календарных дней. Викторина закроется 26 марта 2023 года в 23 часа 59 минут.

2-й уровень – виртуальный квест "Гугл XX века" – с 31 марта по 9 апреля 2023 года на платформе izi.travel (мобильное приложение izi.TRAVEL).

Для прохождения второго уровня необходимо скачать на свой смартфон приложение "IZI.TRAVEL" в магазине приложений (App Store; Google Play). В окне поиска в приложении "IZI.TRAVEL" необходимо ввести "Гугл XX века".

Квест будет активен с 31 марта по 9 апреля 2023 года включительно.

Виртуальный квест состоит из 10 пунктов (тестовых заданий). Каждый последующий пункт квеста будет доступен после успешного выполнения тестового задания предыдущего пункта. За каждый пройденный пункт в зачет команде начисляется 3 балла.

Задания квеста будут сформированы по произведениям, тематика которых связана с искусством. Перечень литературы прилагается (приложение № 4 к настоящему Положению).

На прохождение квеста отводится 10 календарных дней. Квест закроется 9 апреля 2023 года в 23 часа 59 минут.

В течение 2 календарных дней после закрытия квеста команде необходимо прислать наименование пункта, до которого дошла команда, на электронный адрес рабочей группы кибертурнира kkubforum2016@yandex.ru (в теме письма указать "Кибертурнир") либо администратору "ВКонтакте" группа: "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОискусство" (https://vk.com/chitajproiskusstvo).

В случае отсутствия такого сообщения от команды ее результат за 2-й уровень не может быть засчитан и составит 0 баллов.

3-й уровень – "Потеряшки" – с 13 по 19 апреля 2023 года.

"Потеряшки" – поисковая игра. Игра будет активна с 13 по 19 апреля 2023 года включительно.

Участникам необходимо дополнить недостающими элементами произведения искусства.

5 картин	Определить какой элемент вырезан
5 музыкальных произведений	Определить какой отрывок относится к произведению
5 фильмов	Определить очертания какого предмета размыто в отрывке фильма
5 скульптур	Определить в каком городе находится скульптуры
5 книг	Определить и вписать стертое слово из названия

За каждый правильный ответ команда получает баллы согласно критериям оценки, которые суммируются в командный зачет.

Пройти 3-й уровень команда может только один раз, за попытку повторного прохождения результаты команды за 3-й уровень аннулируются.

Задание для прохождения 3-го уровня будет доступно в "Система Дистанционного Обучения" (https://sdo.onlinetestpad.com/) в течение 7 календарных дней. Игра закроется 19 апреля 2023 года в 23 часа 59 минут.

По окончании основного этапа первые четыре команды, лидирующие по общей сумме баллов, переходят в финальный этап кибертурнира.

6.4. Дополнительный этап.

В случае если по окончании основного этапа кибертурнира определится более четырех лидирующих команд с одинаковым количеством баллов, выход в финальный этап решит дополнительный конкурс среди этих команд.

За каждое правильно выполненное задание на данном этапе команде насчитывается 1 дополнительный балл.

Конкурс продлится до определения четырех команд, лидирующих по общей сумме баллов.

Информация о сроках проведения дополнительного этапа будет размещена в группе "ВКонтакте" (группа: "Краевой молодежный интеллектуальный кибертурнир "#ЧитайПРОискусство" (https://vk.com/chitajproiskusstvo) не менее чем за 2 дня до его начала.

6.5. Финальный этап (соревнование) будет проводиться в мае 2023 года.

В нем примут участие четыре команды-финалисты, набравшие наибольшее количество баллов по результатам основного и дополнительного этапов кибертурнира.

Финальный этап будет проходить дистанционно в режиме видеоконференции. Точная дата и время проведения финального этапа, а также ссылка на площадку будут сообщены его участникам дополнительно.

6.5.1. Контроль соблюдения регламента проведения финального этапа и фиксирование его результатов будут осуществлять члены Оргкомитета.

6.5.2. Регламент проведения финального этапа.

В рамках финального этапа командам (финалистам) будет предложено решить 10 заданий. На решение одного задания отводится 60 секунд. За каждый правильный ответ первой ответившей команде зачисляется 1 балл.

Кибертурнир будет объявлен закрытым, если по результатам решения предложенных 10 заданий одна из команд наберет суммарно наибольшее количество баллов.

В случае если после решения 10 задач определятся две или более лидирующих команд с одинаковым суммарным количеством баллов, будет проведен конкурс среди капитанов этих команд. Капитанам будет предложено ответить на дополнительные вопросы. Для ответа на 1 вопрос отводится 60 секунд. За каждый правильный ответ команде дополнительно зачисляется 1 балл. Конкурс капитанов будет продолжаться до определения команды-победителя по сумме баллов финального этапа.

При проведении финального этапа участникам команд запрещается пользоваться любыми источниками информации, в том числе получать подсказки присутствующих в зале.

6.5.3. Если в ходе финального этапа Оргкомитетом будут обнаружены нарушения регламента проведения финального этапа со стороны команд, их болельщиков и (или) библиотекарей-кураторов, данная команда может быть отстранена от участия в финальном этапе и ее результаты аннулируются.

7. Критерии оценки

8№ п/п	Наименование этапа/задания	Количество начисляемых баллов за правильное решение (ед.)
1	Основной этап	максимально 120 баллов
	в том числе:	
1.1	Викторина-опрос	максимально 65 баллов (по 1 баллу за каждый правильный ответ)
1.2	Виртуальный квест "Гугл XX века"	максимально 30 баллов (по 3 балла за каждое правильно выполненное задание)
1.3	Потеряшки	максимально 25 баллов (по 1 баллу за каждый правильный ответ)
2.	Дополнительные баллы за активность в официальных группах кибертурнира в соцсетях	1-10 баллов (начисляется решением Оргкомитета по предложению Рабочей группы кибертурнира)
3.	Дополнительный этап	максимально не ограничено (по 1 баллу за каждое правильно выполненное задание)
4.	Финальный этап	максимально не ограничено (по 1 баллу за каждое правильно выполненное задание)

8. Итоги кибертурнира и награждение победителей

Команда-победитель кибертурнира будет объявлена в конце финального этапа.

Итоги кибертурнира по окончании финального этапа фиксируются протоколом Оргкомитета, который будет размещен на официальном сайте ГБУК "ККЮБ" в течение 2-х дней после его окончания.

Каждый из пяти участников команды-победителя кибертурнира, а также библиотекарь-куратор команды-победителя награждаются дипломом и ценным призом (при наличии финансирования). Членам остальных команд-участников финального этапа кибертурнира вручаются дипломы лауреатов.

По решению Оргкомитета библиотекари-кураторы и участники команд, не вышедших в финальный этап, но показавшие на всех этапах кибертурнира стабильно высокие результаты, хорошую организацию работы, слаженность и активность, поощряются благодарственными письмами.

Ведущий библиотекарь отдела
компьютерный читальный зал Р.С. Быков

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1
к Положению о проведении
кибертурнира

ЗАЯВКА
на участие в краевом молодежном интеллектуальном
кибертурнире "#ЧитайПРОискусство"

1. Название команды:
2. Наименование населенного пункта, муниципального образования (района):
3. Контактный электронный адрес команды (email):
4. Состав команды:

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество	Дата рождения	Контактный телефон	Место учебы (работы), класс (должность)	Место проживания (наименование населенного пункта)
капитан команды:					
1.					
участники команды:					
2.					
3.					
4.					
5.					

5. Куратор команды от библиотеки:

_____
(полное наименование библиотеки)

_____
(Фамилия, Имя, Отчество, должность ответственного лица (куратора))

_____
(контактный телефон, email ответственного лица(куратора))

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2
к Положению о проведении
кибертурнира

СОГЛАСИЕ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

_____ "___" _____ 2023 г.
(населенный пункт)

Я, _____,
(Фамилия, Имя, Отчество)
паспорт серия _____ номер _____, выдан
_____
(кем и когда)
_____,

зарегистрирован по адресу: _____,

даю свое согласие на обработку моих персональных данных государственному бюджетному учреждению культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы», расположенному по адресу: 350051, г. Краснодар, ул. Офицерская, 43, для обеспечения моего участия в краевом молодежном интеллектуальном кибертурнире "#ЧитайПРОискусство".

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, дата рождения, возраст, школа, класс (место работы, занимаемая должность), место проживания (наименование населенного пункта и муниципального образования), данные паспорта, телефон, адрес электронной почты, результаты участия в кибертурнире.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, исключительно для нужд обеспечения моего участия в кибертурнире и исключительно в минимально необходимых для этого объемах (при обязательном условии соблюдения конфиденциальности персональных данных), а также на блокирование и уничтожение персональных данных.

Данным согласием разрешаю считать общедоступными, в том числе выставлять в сети Интернет, следующие мои персональные данные: фамилия, имя, возраст, образовательное учреждение и класс или место работы и должность, населенный пункт проживания, муниципальный район Краснодарского края по проживанию.

Я согласен(-на), что обработка персональных данных может осуществляться как с использованием автоматизированных средств, так и без

таковых. Обработка персональных данных осуществляется в соответствии с нормами Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ "О персональных данных".

Данное Согласие вступает в силу со дня его подписания и действует в течение 2 лет.

Я уведомлен о своем праве отозвать настоящее согласие в любое время. Отзыв производится по моему письменному заявлению в порядке, определенном законодательством Российской Федерации.

_____/_____/_____

(Подпись) (Ф.И.О.) (Дата)

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3
к Положению о проведении
кибертурнира

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО

_____ "___" _____ 2023 г.
(населенный пункт)

Я, _____,
(Фамилия, Имя, Отчество)
паспорт серия _____, номер _____, выдан _____,
(кем и когда)
зарегистрирован по адресу: _____,

даю свое согласие на обработку персональных данных моего ребенка *(заполнить пункт, подходящий по роду занятий)*

1. _____
(Фамилия, Имя, Отчество)
_____
(дата рождения, контактный телефон, email)

учащегося _____ класса *(наименование учебного заведения),* проживающего *(наименование населенного пункта и муниципального образования)*

или

2. _____
(Фамилия, Имя, Отчество)
_____,
(дата рождения, контактный телефон, email)

работающего в *(наименование организации)* в должности _____, проживающего (*наименование населенного пункта и муниципального образования),*

государственному бюджетному учреждению культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы», расположенному по адресу: 350051, г. Краснодар, ул. Офицерская, 43, для обеспечения участия ребенка в краевом молодежном интеллектуальном кибертурнире "#ЧитайПРОискусство".

Перечень персональных данных ребенка, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, дата рождения, возраст, школа, класс, место работы, занимаемая должность, место проживания (*наименование населенного*

пункта и муниципального образования), телефон, адрес электронной почты, результаты участия в кибертурнире.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении персональных данных моего ребенка (подопечного), которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, исключительно для нужд обеспечения участия ребенка в кибертурнире и исключительно в минимально необходимых для этого объемах (при обязательном условии соблюдения конфиденциальности персональных данных), а также на блокирование и уничтожение персональных данных.

Данным согласием разрешаю считать общедоступными, в том числе выставлять в сети Интернет, следующие персональные данные моего ребенка (подопечного): фамилия, имя, возраст, образовательное учреждение и класс или место работы и должность, населенный пункт проживания, муниципальный район Краснодарского края по проживанию.

Я согласен (-на), что обработка персональных данных может осуществляться как с использованием автоматизированных средств, так и без таковых. Обработка персональных данных осуществляется в соответствии с нормами Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ "О персональных данных".

Данное Согласие вступает в силу со дня его подписания и действует в течение 2 лет.

Я уведомлен о своём праве отозвать настоящее согласие в любое время. Отзыв производится по моему письменному заявлению в порядке, определённом законодательством Российской Федерации.

_____/_____/

(ФИО) (Подпись)

ПРИЛОЖЕНИЕ № 4
к Положению о проведении
кибертурнира

ПЕРЕЧЕНЬ
произведений литературы для формирования заданий
краевого молодежного интеллектуального кибертурнира
"#ЧитайПРОискусство"

1. Вальс в четыре руки: рассказы о музыке и музыкантах / сост. Л. Исупова. - Москва: АСТ, 2016. - 381, [3] с. - (Записки музыканта). – Текст: непосредственный.

2. Вейс, Дэвид. "Нагим пришел я...": Роман: О О. Родене / Д. Вейс. - Москва: Правда, 1989. - 686,[2] с.: ил. – Текст: непосредственный.

3. Горбунова, Екатерина. Семь нот молчания: [повесть] / Е. Горбунова. - Москва: РОСМЭН, 2017. - 256 с. - (Линия души). – Текст: непосредственный.

4. Крапивин, Владислав Петрович. Сказки о рыбаках и рыбках. - Н. Новгород: Нижкнига, 1994. - 512 с. - ISBN 5-87645-011-1: 5000.00 р. - Текст: непосредственный.

5. Кук, Триш. Полночное солнце: роман / Триш Кук; пер. М. Николенко. - Санкт-Петербург: Азбука: Азбука - Аттикус, 2018. - 288 с. - (Азбука - бестселлер). – Текст: непосредственный.

6. Леру, Гастон. Призрак Оперы / Гастон Леру; [пер. с фр. Н. Световидовой]. - Москва: ЭКСМО, 2022. - 320 с. - (Всемирная литература (с картинкой)). – Текст: непосредственный.

7. Ливанов, В.Б. Мой любимый клоун / В. Ливанов. – Текст: непосредственный // Агния, дочь Агнии: повести, сказки / В. Ливанов. - Москва: Советская Россия, 1990. – С. 15-224.

8. Моэм, Уильям Сомерсет. Театр: [роман] / Сомерсет Моэм; [пер. с англ. Г. Островской]. - Москва: АСТ, 2021. - 320 с. - (Зарубежная классика). – Текст: непосредственный.

9. Островский, А.Н. Таланты и поклонники. - Текст: непосредственный // Сочинения: в 3 т. / А. Н. Островский. - М.: Художественная литература, 1987.- Т.3: Пьесы,1873-1883. – С.25-125.

10. Стоун, Ирвинг. Жажда жизни: повесть о В. Ван Гоге / И. Стоун. - Москва: Художественная литература, 1991. - 462 с.

Ведущий библиотекарь отдела
компьютерный читальный зал Р.С. Быков

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

УТВЕРЖДЕНО
приказом ГБУК "ККЮБ"

от 27.02.2023 № 31-П

ПОЛОЖЕНИЕ
об организационном комитете краевого молодежного интеллектуального кибертурнира "#ЧитайПРОискусство"

1. Общие положения

1.1. Оргкомитет кибертурнира создается с целью координации работы по его подготовке и проведению.

1.2. Оргкомитет является временным координационным органом, который возглавляет председатель, а в его отсутствие – заместитель председателя.

1.3. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется нормативными правовыми актами Российской Федерации и Краснодарского края, и настоящим Положением.

2. Задачи Оргкомитета

Основными задачами Оргкомитета являются:

2.1. Разработка комплекса мероприятий по подготовке и проведению кибертурнира и содействие их реализации.

2.2. Обеспечение достоверности и открытости кибертурнира на всех этапах его проведения.

2.3. Координация деятельности всех заинтересованных сторон по вопросам организации и проведения кибертурнира, обеспечение их эффективного взаимодействия.

2.3. Работа со средствами массовой информации.

3. Организация работы Оргкомитета

3.1. Состав Оргкомитета утверждается приказом ГБУК "ККЮБ".

3.2. Председатель Оргкомитета, а в случае его отсутствия – заместитель председателя Оргкомитета:

1) осуществляет общее руководство Оргкомитетом;

2) ведет заседания Оргкомитета;

3) определяет дату и время проведения заседания Оргкомитета;

4) дает поручения членам Оргкомитета, связанные с деятельностью Оргкомитета.

3.3. Регламент работы Оргкомитета определяется его председателем, а в случае его отсутствия – заместителем председателя. Работа (решения) Оргкомитета оформляются протоколом, который подписывает председатель, а в случае его отсутствия – заместитель председателя, и секретарь Оргкомитета.

3.4. Оргкомитет:

– координирует работу по проведению в муниципальных образованиях Краснодарского края организационно-подготовительного этапа кибертурнира;

– организует и определяет порядок проведения мероприятий кибертурнира, в том числе награждение победителей;

– координирует и контролирует деятельность рабочей группы кибертурнира по подготовке технических площадок и заданий соревновательных этапов, а также технической и консультативно-методической поддержки кибертурнира и его участников;

– фиксирует в протоколе результаты (количество баллов) всех команд по итогам каждого этапа кибертурнира;

– присутствует при проведении финального этапа кибертурнира, осуществляют контроль соблюдения регламента его проведения и фиксируют результаты команд в соревновании;

– создает равные условия для всех участников кибертурнира;

– предоставляет информацию о ходе проведения кибертурнира в средства массовой информации, включая интернет-ресурсы.

3.5. Оргкомитет осуществляет свою работу в ГБУК "ККЮБ" по адресу: г. Краснодар, ул. Офицерская, 43; адрес электронной почты: method.biblio@mail.ru

4. Права Оргкомитета

Оргкомитет вправе:

4.1. Проводить заседания по выработке согласованных решений с приглашением представителей общедоступных библиотек, некоммерческих организаций, научных и образовательных учреждений, иных организаций и ведомств.

4.2. Запрашивать и получать от библиотек, других заинтересованных организаций материалы по вопросам подготовки и проведения мероприятий кибертурнира.

4.3. Осуществлять иные мероприятия в соответствии с задачами по направлению своей деятельности.

Заместитель директора Н.В. Бутко

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3

УТВЕРЖДЕН
приказом ГБУК "ККЮБ"

от 27.02.2023 № 31-П

СОСТАВ
организационного комитета
краевого молодежного интеллектуального
кибертурнира "#ЧитайПРОискусство"

Нардид Юлия Александровна	–	директор ГБУК "ККЮБ", председатель;
Бутко Наталья Владимировна	–	заместитель директора ГБУК "ККЮБ", заместитель председателя;
Долотова Ирина Борисовна	–	заведующий отделом аналитико-методической и инновационной работы ГБУК "ККЮБ", секретарь;
Пояскова Елена Игоревна	–	заведующий отделом компьютерный читальный зал ГБУК "ККЮБ";
Лешукова Валентина Николаевна	–	заведующий отделом абонемент ГБУК "ККЮБ";
Якушев Сергей Алексеевич	–	заведующий сектором Публичный центр правовой информации ГБУК "ККЮБ";
Быков Роман Сергеевич	–	ведущий библиотекарь отдела компьютерный читальный зал ГБУК "ККЮБ".

Заместитель директора Н.В. Бутко